

TEMPLE

Prêtre : « **Salutations misérables créatures. Je n'ai pas de restes pour vous aujourd'hui, désolé. »**

R1 « Des restes ? Quels restes ? »

1 « Vous n'êtes pas là pour récupérer de la nourriture ? »

1R1 « Non, nous venons d'un autre continent et nous avons fait naufrage. »

1a « Etrange... Vous devriez aller voir le seigneur Hordtkhen, peut-être pourra t'il vous aider. Mais soyez prudents, il a un tempérament assez vif. Sa demeure se trouve non loin du village de Drugkh à l'autre bout de la route que vous venez d'emprunter » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses **R4**, **R5** ou **R6**).

1R2 « Nous ne sommes pas de vulgaires manants, imbécile, mais nous accompagnons la fille de l'empereur, qui a disparu suite à notre naufrage, est-ce que tu l'as vue ? »

1b « Je ne connais pas d'empereur ni de fille d'empereur, mais vous devriez adopter un autre langage avec les gens d'ici mes braves, ils n'ont pas toujours des mœurs aussi pacifiques que les prêtres de l'Anhak. Veuillez me laisser à présent, j'ai à faire». (l'équipe se retrouve hors du temple, sans avoir la possibilité d'y retourner avant une journée).

1R3 « Nous sommes à la recherche d'une jeune femme de la plus haute noblesse qui a disparu lors de notre naufrage. »

1c « Une jeune femme ? Vous voulez dire une larve comme vous ? Je n'en ai pas vu récemment. Excusez-moi mais votre discours me semble peu cohérent... Je ne connais aucun de nos semblables qui soit de quelque façon « noble ».»

1cR1« Comment osez vous parler ainsi de la princesse ? Vous allez immédiatement goûter de notre lame, brute inculte ! »

1c1 « Vous êtes grotesques et la violence est inopérante dans les temples de l'Anhak. Laissez moi à présent, j'ai mieux à faire que de subir vos élucubrations. » (l'équipe se retrouve hors du

temple, sans avoir la possibilité d'y retourner avant une journée).

1cR2 « Nous parlons de la fille de l'empereur, dont la noblesse dépasse celle d'un prince ou d'un roi ! »

1c2 « Les seuls princes que je connais sont les Drakkhs, et je vous déconseille de prétendre devant eux qu'une créature de votre espèce pourrait leur être égale ou supérieure en noblesse ! » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses R4, R5, R6 ou 2aR1).

R2 « Misérables créatures ? Vous devriez surveiller votre langage monsieur... »

2 « Quelle curieuse réponse... C'est bien la première fois que je vois l'un de mes congénères s'offusquer de sa nature... D'où venez vous pour être ainsi heurtés par ces mots ? »

2R1 « Nous venons du continent qui se trouve à l'Est de cette île. Il est peuplé de nos semblables, que nous appelons « hommes »... »

2a « Sachez qu'ici nous ne sommes que des larves misérables, au service des puissants Drakkhs. Seuls nous, prêtres, possédons un statut privilégié puisque nous célébrons le culte. Je vous conseille de ne pas considérer les Drakkhs comme vos égaux ou vos inférieurs, car vous iriez alors au devant de grandes déconvenues...»

2aR1 « Les Drakkhs ? »

2a1 « Oui les Drakkhs, les enfants reptiles des dragons. C'est la race des maîtres de cette île et il ne viendrait à l'idée de personne de contester leur suprématie... Nous sommes tous leurs serviteurs dévoués, ce qui est d'ailleurs notre fierté. » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses R4, R5, R6 ou 2aR2).

2aR2 « Nous, des larves misérables ? »

2a2 « C'est le terme religieux que nous utilisons. Ceci ne veut pas dire que nous soyons forcément méprisés au plus haut point par les Drakkhs mais ce sont eux les maîtres. Certains d'entre nous ont accès à des charges honorables comme les prêtres, et quelques unes de nos femelles sont parfois honorées

comme maîtresses de certains Drakkhs, bien que ces relations soient souvent vues comme des perversions par la majorité des Enfants des dragons... » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses **R4, R5, R6** ou **2aR1**).

2R2 « Ceci ne vous regarde pas »

2b « Très bien, je vous laisse à vos mystères. Il n'est pas dans mes habitudes de perdre mon temps. » (l'équipe se retrouve hors du temple mais peut y revenir immédiatement).

R3 « Vous devez faire erreur, nous avons été victimes d'un naufrage et sommes à la recherche d'une princesse de sang impérial qui était à bord de notre vaisseau ».

3 « Mais d'où venez vous ? Je ne comprends rien à ce que vous me racontez. Qu'entendez-vous par naufrage ? »

3R1 « Et bien voyons ! Nous naviguions sur la mer quand une tempête a projeté notre vaisseau sur la côte... »

3a « Incroyable ! Vous venez donc de la mer ? »

3aR1 « Oui, mais nous vivons sur la terre, comme vous. Vous n'avez donc pas de navires ? Vous n'allez jamais sur l'eau ? »

3a1 « Non, et je me demande à quoi cela nous servirait. Nous avons tout ce qui nous faut sur terre et à vous voir il semble que ce genre de voyage ne soit pas sans risque... » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses **R4, R5, R6**)

3R2 « Mais vous ne connaissez rien à rien, ce n'est pas possible ! »

3b « Je n'apprécie pas votre ton, et vous êtes vous-mêmes certainement ignorants de bien des choses au sujet de cette contrée. Au revoir, étrangers ! » (l'équipe se retrouve hors du temple, sans avoir la possibilité d'y retourner avant une journée).

R4 « Qui êtes vous ? »

4 « Et bien voyons ! Je suis un prêtre de l'Anakh. Qui pensiez vous rencontrer en ces lieux ? Un montreur d'ours ? » (réponse donnée si le joueur pose la question **R4** en premier, sinon voir la réponse **4bis**).

4 R1 « Veuillez nous pardonner, mais nous venons d'une autre contrée, nous avons traversé les océans et sommes ici à cause d'un accident. »

4a « Vous avez traversé les océans ? Mais comment avez-vous fait ça ? Vous avez volé dans les airs ? Flotté sur l'eau ? Ou alors vous avez marché au fond de la mer peut-être ? »

4aR1 « Nous avons utilisé un navire, qui est un objet qui flotte sur l'eau. »

4a1 « Vous devriez parler de cette chose extraordinaire au Prince Hordtkhen. Il est certes réputé pour son caractère colérique mais une telle merveille pourrait l'intéresser. Peut-être qu'en échange de votre savoir il voudra bien vous aider. Hordtkhen habite à l'autre bout de la route qui vous a mené ici, près du village de **Drugkh**. » (possibilité de poursuivre la discussion avec les réponses **R5** ou **R6**).

4bis « Je suis un prêtre de l'Anakh, la religion des Drakkhs. La race des enfants des dragons possède tous les pouvoirs sur cette île mais pour des raisons religieuses obscures ils ne peuvent assurer la liturgie du culte de l'Anhak. Je crois qu'ils préfèrent festoyer et chasser... A présent vous devez me laisser, je dois préparer la cérémonie. A plus tard peut-être... » (le joueur ne peut que conclure avec la réponse **R6**).

R5 « Nous avons besoin de soins. »

5 « Montrez-moi comment je dois soulager de ses blessures, si vous avez de quoi me dédommager de ce temps perdu pour le culte. »

R6 « Excusez-nous de vous avoir dérangé, nous partons. »

TAVERNE

Reptilien 1 : « **Je crois que vous vous êtes trompés de porte. L'entrée de service est derrière, larves. »** »

R1 « Nous ne sommes pas des larves mais des êtres humains. »

1 « Hein ? Et vous voulez pas qu'on vous donne du monsieur aussi ? Allez dégagez de ma vue ! »

R2 « Vous voulez sortir pour vous expliquer avec les larves que nous sommes ? »

2 « Tiens ! Pourquoi pas, vous m'amusez et même bourré comme un coing je vais vous ratatiner la gueule, larves ! Gornhold, sert moi donc une autre chopine, je reviens tout de suite ! »

2R1« Sortons ! » (l'équipe sort et se retrouve face au reptilien qui attaque).

2R2 « C'est bien dommage, vous avez l'air sympathique après tout et vous aimez boire, ce qui est une grande qualité dans notre pays. Accepteriez-vous une réconciliation devant un verre que nous vous offririons ? »

2a« Grandes gueules et lâches... Allez, tirez vous j'ai même plus envie de vous écraser. »

Reptilien 2 : « **Oula, quesse vous faites là vous ? »** »

R1 « Nous désirons boire un verre. »

1 « Ah ben ça c'est pas commun, des larves qui déboulent pour boire un coup, hic ! Enfin, si Gornhold est d'accord après tout ça m'est égal, c'est pas mon problème et j'ai eu une dure journée. »

1R1 « Pourquoi est-ce que vous nous appelez « larves » ? »

1a « Ben c'est ce que vous êtes, non ? Après si vous voulez que je vous appelle « mes sucres d'orge » je peux le faire. »

1aR1 « Nous sommes simplement des êtres humains. »

1a1 « Des quoi ? Bon laissez tomber je suis pas d'humeur à écouter des

sornettes débitées par les premières larves venues. Je voudrais rester un peu tranquille avant de rentrer chez moi. »

R2 « Nous voudrions discuter. »

2 « Ben tiens, et j'ai que ça à faire en plus. Franchement je vous trouve bien hardis pour des larves à peau molle. Faites attention, ça va vous jouer des tours... »

Humain : « **Que faites vous, malheureux ?** »

R1 « Où sommes-nous ? »

1 « Vous êtes dans une taverne, est-ce que je dois vous préciser que seuls les enfants de dragons sont admis ici ? »

R2 « Nous entrons et nous allons commander à boire. »

2 « Ca n'est pas drôle, vous devriez sortir avant de vous attirer des ennuis, d'autant plus que nous aussi on risque de prendre. »

R3 « Nous voulons quelques renseignements. »

3 « Excusez moi mais je suis occupé à servir les clients et je n'ai guère de temps. Vous venez de loin ? »

3R1 « Oui »

3a « Bon, je veux bien discuter avec vous après la fermeture de la taverne. Revenez cette nuit je serai dans le coin. »

3R2 « Nous venons d'un continent lointain et avons traversé l'océan à bord d'un navire, qui s'est échoué non loin d'ici sur la côte. Nous avons besoin d'aide pour retrouver notre princesse. »

3b « D'accord, d'accord. Le mieux est d'aller voir les gardes du château, je suis sûr qu'ils pourront vous aider. »

CHATEAU D'HORDTKHEN

Gardes lézards : « **Halte larves ! Que voulez-vous ?** »

R1 « Nous désirons pénétrer dans le château. »

1 « Avez-vous un motif valable pour nous déranger ? »

1R1 « Oui, nous venons de nous échouer sur la côte avec notre navire. Nous devons retrouver notre princesse. »

1a « Rentrez donc. Le Prince sera certainement ravi de votre visite. Hé hé... »

1R2 « Le prêtre du temple voisin nous envoie. »

1b « Pourquoi donc ? »

1bR1 « Nous avons des informations au sujet des créatures récemment apparues sur la côte. »

1b1 « Entrez, ceci intéressera peut-être notre Prince. »

1bR2 « Ceci doit rester confidentiel. »

1b2 « Si cela reste confidentiel vous resterez dehors, et pas forcément vivants. Parlez à présent ou partez vite ! »

1b2R1 « Nous partons, vite. » (l'équipe sort du mode dialogue).

1b2R2 « pour qui vous prenez-vous donc, grotesques reptiles ? » (les gardes attaquent l'équipe).

R2 « Qui habite ce château ? »

2 « Est-ce une provocation ? Ici vit notre Prince le vaillant Hordtkhen. Maintenant dégagez avant que nous perdions patience. »

R3 « Nous ne sommes pas des larves, excusez-vous de suite stupides lézards ! »

3 « Tiens, ça faisait bien longtemps que nous n'avions pas eu de prétexte aussi clair pour hacher de la racaille ! Crevez imbéciles ! » (les gardes attaquent l'équipe).

R4 « Rien, nous ne faisons que passer. » (l'équipe sort du mode dialogue).